Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

«Иркутский государственный университет»

(ФГБОУ ВО «ИГУ»)

Институт социальных наук

КУРСОВАЯ РАБОТА

по направлению «Социальная работа»

ПРОБЛЕМАТИКА ИГРОВОЙ ЗАВИСИМОСТИ МОЛОДЕЖИ

Студент 2 курса ИСН,

Группа 15221-ДБ

Яна Александровна Трофимова

Руководитель: ст. преподаватель

Л.А. Гуринович

Иркутск 2020

ОГЛАВЛЕНИЕ

[ВВЕДЕНИЕ 3](#_Toc59068662)

[РАЗДЕЛ 1 ХАРАКТЕРИСТИКА ИГРОВОЙ ЗАВИСИМОСТИ КАК СОЦИАЛЬНОГО ФЕНОМЕНА В ЖИЗНИ МОЛОДЕЖИ 5](#_Toc59068663)

[РАЗДЕЛ 2 НОРМАТИВНО-ПРАВОВЫЕ ОСНОВЫ РАБОТЫ С МОЛОДЕЖНОЙ ИГРОМАНИЕЙ 1](#_Toc59068664)0

[РАЗДЕЛ 3 ГОСУДАРСТВЕННЫЕ ОРГАНИЗАЦИИ В БОРЬБЕ С ИГРОВОЙ ЗАВИСИМОСТЬЮ 13](#_Toc59068665)

[РАЗДЕЛ 4 ОБЩЕСТВЕННЫЕ ОРГАНИЗАЦИИ В БОРЬБЕ С ИГРОВОЙ ЗАВИСИМОСТЬЮ 15](#_Toc59068666)

[ЗАКЛЮЧЕНИЕ 17](#_Toc59068667)

[СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ 18](#_Toc59068668)

ВВЕДЕНИЕ

Кардинальные изменения общественной жизни и общества в целом, произошедшие за последние двести лет принесли за собой как положительные результаты и итоги, так и отрицательные. Данная работа посвящена одной из проблем, появившихся в связи с переменами в социальной сфере, а именно – игроманией молодежи. Игромания, или «лудомания» (лат. ludo - играю + др. - греч. μανία - страсть, безумие, влечение – это чрезмерное увлечение азартными играми. [9. 12.]

*Актуальность темы исследования* основывается на реалиях современного общества в которых прекрасно прослеживается создание целого пласта населения, под названием «игроманы». Этой патологии подвержены почти все слои населения. Быстрое и стремительное распространение азартных игр оказывает пагубное влияние в особенности на молодые группы населения. Компьютеризация в свою очередь также послужила отправной точкой к появлению еще одного виду зависимости – зависимости от компьютерных игр. Огромное количество молодых людей еще с малых лет начинают осваивать компьютерные игры, просиживая часами за компьютером, что ведем к появлению так называемой «зависимости». По данным Национального научного центра наркологии Минздрава России, в нашей стране, на сегодняшний день около 300 тыс. человек уже страдают игровой зависимостью. В связи с запретом государства играть в азартные игры вне разрешенных игровых зон, (например, в России одно из разрешенных игровых мест находится в городе Сочи) доступ к ним открылся через интернет. [3].

Официальной статистики в нашей стране о распространении игромании не ведется, но по данным Средств Массовой Информации в России насчитывается более двух миллионов «игроманов». Также по данным опубликованным ВЦИОМ: Почти в половине семей в компьютерные игры играют дети или внуки (41%). Из негативных последствий, которые влекут за собой видеоигры, россияне чаще всего называют те, что связаны со здоровьем: возникновение зависимости – 26%, ухудшение зрения – 23%, негативное влияние на психику – 13%, деградация умственных способностей – 10%. Многие также считают видеоигры бесполезной тратой времени (16%) или причиной, провоцирующей агрессию у игроков (10%). [16].

Игровая зависимость опасна не только для человека, увлекающегося этим, но и для его окружения. Человек приносит в жертву ради азарта деньги, взаимоотношения с близкими, работу и многое другое.

*Объект исследования* – игровая зависимость как социальный феномен среди молодежи.

*Предмет исследования –* проблематика и специфика игровой зависимости среди молодых слоев населения.

Ставя *целью* курсовой работы - проанализировать особенности такого явления, как игровая зависимость в следующих её проявлениях: азартные игры, компьютерная зависимость, крайне важно сконцентрировать свое внимание на решении следующих *задач:*

- раскрыть специфику молодежной игромании;

- рассмотреть нормативно- правовую базу игромании;

-проанализировать меры профилактики игромании силами государственных учреждений;

- проанализировать методики по борьбе с игровой зависимостью негосударственными организациями.

РАЗДЕЛ 1 ХАРАКТЕРИСТИКА ИГРОВОЙ ЗАВИСИМОСТИ КАК СОЦИАЛЬНОГО ФЕНОМЕНА В ЖИЗНИ МОЛОДЕЖИ

Возникновение азартных игр можно приписывать еще к началу расцвета всего человечества. Они существовали и зарождались во многих странах и во многих культурах. Именно постоянная человеческая тяга к чему-то рискованному и экстремальному делают азартные и компьютерные игры все более приемлемыми, необходимыми и очень успешными в нашей стране. [14 C. 61-65.]

Игровая зависимость или так называемая «игромания» является одной из самых острых и наболевших проблем наших дней. Говоря о масштабах этого феномена необходимо обратиться к статистике. По данным СМИ, на территории Центральной части Российской Федерации на 10.5 млн жителей до 1 июля 2009г. Приходилось 516 залов с игровыми автоматами и около 30 казино; а также примерно 300 тыс. игровых автоматов, которые использовались 500 тыс. граждан (из них, как не странно зависимостью страдали около 1.5%). Большинство игроманов составляют лица именно младше 30 лет. От 12 до 15% учеников старших классов признают то, что они являются зависимыми от азартной или компьютерной сферы. Волна зависимости увеличилась за последние десять лет в 17 раз. С каждым годом число молодых людей, подверженных этому пагубному явлению только увеличивается. Также каждый пятый опрошенный респондент совершеннолетнего возраста регулярно тратит деньги на азартные игры. (Юрьева Л.Н. Компьютерная зависимость: формирование, диагностика, коррекция и профилактика [15. С. 196.].

В Российской Федерации на протяжении последних двух десятилетий обширное распространение получили всевозможные формы азартных игр, что конечно же в свою очередь оказало значительное влияние на нравственном и психическом состоянии всего современного общества, а в первую очередь на молодом поколении. Ещё мало сформированная личность с наибольшей вероятностью подпадет под влияние примитивного азарта, индивид обретает все признаки игровой зависимости. При этом, находясь в моральной и материальной зависимости от своих родителей и близких ему людей, молодой человек перекладывает большую часть ответственности с себя на них, порождая различные формы со зависимости у взрослых членов общества со специфическим (но не менее болезненным) комплексом психических отклонений.) [6 C. 44.]

В связи с напряженной ситуацией для профилактики, а также решения проблемы с азартной зависимостью с 1 июля 2009 года в России вступил в силу ФЗ «"О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр" [3]., исходя из него, как было уже сказано выше, все заведения с игровыми автоматами и т.п, находящиеся вне игровых зон должны быть в обязательном порядке ликвидированы. Юрист И. Н. Романова рассуждает по данному поводу в следующем ключе: «перевод игорного бизнеса в специальные игорные зоны – мера, вызванная вовлечением в азартные игры обширных масс, территориальной близостью игорных заведений к жилым кварталам и объектам социально- культурной сферы [10. C. 22.].

Логично было бы если действия по ликвидации игровых заведений в городах и на просторах интернета (например, интернет – казино) привели к сокращению числа участвующей в этом молодежи, и самих заведений, но азартный бизнес является очень прибыльным видом экономической деятельности. Таким образом, узаконенные запреты привели лишь к развитию подпольного игорного бизнеса, что в свою очередь только подогревает интерес молодежи почувствовать себя причастным к чему-то «запретному».

Описанное выше вовлечение огромных масс молодежи в азартные игры опасно тем, что постоянная тяга и склонность систематически испытывать чувство экстрима и азарта перерастает в настоящую патологическую зависимость, которая влечет за собой череду негативных последствий.

Углубляясь в изучение так называемой «лудомании» оказывается, что этот феномен даже включён в списки заболеваний Всемирной организации здравоохранения под международным кодом F63.0. ПО МБК-10, игровая зависимость является патологической склонностью к азартным играм и «заключается в частых повторных эпизодах участия в азартных играх, что доминирует в жизни субъекта и ведет к снижению социальных, профессиональных, материальных и семейных ценностей, не уделяется должного внимания обязанностям в этой сфере". Личность, которая погрязла в игровую сферу становится неспособной уделять необходимое количество внимания своим повседневным важным делам. Всё внимание индивида становится сконцентрированным лишь на игре и всего что с ней связано. Человеку становится крайне травмирующе как-либо отвлекаться от процесса игры. [19. C. 22.] У человека, который уже является зависимым от азартных игр почти сразу же появляются и другие психологические проблемы, которые несут с собой губительное влияние на весь мыслительный процесс- так формируются различного рода иррациональные мысли и идеи. Так, например, люди, играющие в казино, могут попасть в «игровой транс». Это состояние характеризуется как незначительная, но стремительная потеря сознательности. Личность как бы теряется в своих привычных мыслях, не понимает нужно ли отыгрываться и играет пока не потеряет все свои деньги. Как не странно, но абсурдным является тот факт, что зависимые от азартных игр люди посещают систематично игровые заведения в первую очередь для того, чтобы испытать игровой транс. Игровой транс, если разбирать его глубже, по своей сути является огромным выбросом нейрогармонов, то есть сильных эмоций. (выброс которых, к сожалению, почти не возможен в повседневной жизни). Человек думает, что идет за денежным выигрышем, но в итоге его ведет лишь желание выброса эмоций. В таком состоянии он теряет контроль не только над собой и деньгами, но также и над временем, проведенным в игровом заведении.

Компьютерная игровая зависимость – это форма психологической зависимости, которая проявляется в навязчивом увлечении компьютерными играми. В них человек принимает на себя роль виртуального персонажа и живет его жизнью, ощущая себя в реальности дискомфортно [8. C. 272-274].

В отличии от азартной зависимости, компьютерная- поражает еще более младшие слои населения. В современном обществе человек будучи еще в дошкольном возрасте начинает осваивать компьютерные технологии. А самый подверженный возраст: 12- 15 лет – так говорит психолог Анатолий Кливник. Подавляющее большинство компьютерных игр рассчитано именно на подростковый возраст. Кроме того, для увеличения пристрастия разработчики делают игры всё более красочно, мультимедийно- продуманно и захватывающе.

Этот вид игровой зависимости приводит к еще более губительным последствиям. Человек становится более агрессивным, прослеживается социальное отчуждение и дезадаптация. Реже у человека может наблюдаться раздвоение личности, из-за сильного вживания в роль своего персонажа.

Можно выделить основные причины, по которым дети погружаются в виртуальные компьютерные миры:

* Недостаток внимания в семье/общения
* Систематичные конфликты в семье
* Конфликтные отношения с друзьями/одноклассниками
* Заниженная самооценка
* Комплексы
* Затруднения в общении [8. C. 272-274].

Из наблюдений родителей, педагогов, и даже моих собственных можно сделать вывод о том, что зависимость от виртуальных игр может также вызывать следующие проблемы:

* Агрессивность
* Заметная импульсивность
* Раздражительность
* Ускоряется утомляемость
* Нарушение сна
* Появление антисоциального поведения
* Ухудшение зрения
* Появление жестокости (от некоторых игр) [11].

Пандемия и карантин тоже сыграли свою роль в еще большем наплыве количества числа «игрозависимых» в нашей стране. Карантин не заканчивается, и проблема тоже не собирается уходить. Число зависимых растет с каждым днем.

Также миру известны случаи, когда подростки прибегают к насильственным поступкам по отношению к своим родителям из-за того, что те, запрещают своим детям играть в компьютерные игры и проводить там большое количество времени.

Можно сделать вывод о том, что проблема молодежной игромании заключает в себе психологические, социальные, медицинские составляющие для её решения. Избавляться от этой зависимости необходимо всеми имеющимися возможностями.

РАЗДЕЛ 2 НОРМАТИВНО- ПРАВОВЫЕ ОСНОВЫ РАБОТЫ С МОЛОДЕЖНОЙ ИГРОМАНИЕЙ

Бесспорно, игровая зависимость – это проблема государственного уровня. В Российской Федерации данная тема, к сожалению, еще не проработана сполна. Решение проблемы с феноменом азартной и компьютерной зависимости требует не только медицинского и психологического вмешательства, но и юридического.

Первым толчком урегулирования данной проблемы послужила статья 9 принятого 29.12.2006 года Федерального Закона №244-ФЗ «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации». Исходя из принятого закона были созданы специально отведённые «игорные» зоны на территориях следующих субъектов:

* Алтайский край
* Приморский край
* Калининградская область
* Краснодарский край
* Республика Крым [3].

Данный закон запрещает различную организацию и проведение азартных игр вне узаконенных зон. Также в этом законе говорится и о различных букмекерских конторах и их лицензировании. Данные поправки принимались с целью сокращения числа зависимых от азартных игр слоев населения.

Для сокращения числа «играющих» а также для того чтобы снизить до минимума преступления, связанные с открытием подпольных игровых организаций, в 2015 году в статью 171.2 Уголовного Кодекса добавляются поправки [2]. После принятия таких поправок любая деятельность по открытию нелегальных игровых центров будет признаваться преступной. Изменения затронули суммы извлеченного дохода. До поправок, если сумма дохода начиналась от 1.5 миллиона открытие квалифицировалось как уголовное преступление, а если сумма была меньше 1.5 миллиона – квалифицировалось как административное правонарушение. После принятия поправок меняется порог суммы с 1.5 миллиона до «независимой». Это сделано исключительно для обязательного привлечения к уголовной ответственности. [5 C. 224]

Наказания все больше и больше распространяются и с 2014 года было заблокировано уже более 200 игровых сайтов. Но многие организации все равно находят пути обхода блокировки и создают так называемые «зеркала» чтобы продолжать свою незаконную деятельность на просторах интернета.

На данный момент закон не предусматривает какого-либо рода наказания за публикацию рекламной информации касающейся азартных игр.

Единственным нормативным документом, в котором упоминается интернет-зависимость, является Указ Президента Российской Федерации от 1 июня 2012 г. № 761 «О Национальной стратегии действий в интересах детей на 2012 — 2017 годы». В указе Президента Российской Федерации описаны меры нацеленные на обеспечение информационной безопасности. Также в документе выделяется необходимость в «создании и внедрении программ обучения детей и подростков правил безопасности поведения в интернет- пространстве, профилактике интернет-зависимости». [1]

Россияне, которые ежегодно страдают от игромании в букмекерских конторах, пока не имеют специальной правовой защиты. Но уже в октябре 2019 года Минфин подал на рассмотрение законопроект о внесении изменений в Федеральный закон «О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации». Поправки предполагают такой алгоритм защиты игроманов:

* сам человек или его попечитель подаёт ходатайство в специализированные СРО букмекеров;
* на основании таких ходатайств создают общенациональный список персон, которых нельзя допускать к игре на ставках;
* исключение из такого перечня может состоятся не ранее, чем через год при условии подачи определенных документов: законодатели уточнят их список;
* возможно, легальных букмекеров обяжут ввести на сайтах специальные ограничительные инструменты, чтобы каждый игрок мог устанавливать свой дневной или общий «потолок» ставок.

Такие изменения в законодательстве находятся только на стадии рассмотрения в Совете при президенте по кодификации и совершенствованию гражданского законодательства.

Вывод: существующие законы и указы не могут в полной мере защитить молодежь от натиска игровой зависимости. Эти документы только частично решают проблему только с открытием новых игровых организаций. Существующей нормативно-правовой базы для работы с игровой зависимостью недостаточно.

РАЗДЕЛ 3 ГОСУДАРСТВЕННЫЕ ОРГАНИЗАЦИИ В БОРЬБЕ С ИГРОВОЙ ЗАВИСИМОСТЬЮ

Любой человек, который подвергся игровой зависимости попал туда не сразу. Такому итогу предшествует целый ряд причин. Изначально, вероятность будет ребенок подвержен такому «заболеванию» или нет определяет воспитание, обстановка в семье и ряд других социальных факторов. Если вышеперечисленные факторы дали сбой, то дети предпочитают «убегать» от навалившихся на них проблем. Компьютерные игры в свою очередь дают подросткам возможность «уйти» из реальности и отвлечь свои мысли и голову. Чем дольше подросток будет находиться в виртуальном мире, тем сильнее он будет ощущать различия между повседневностью и компьютерным миром, - что еще сильнее тянет его к играм и всячески отдаляет от реальных будней. Компьютерные игры выступают в роли «заплатки» от эмоциональных переживаний и жизненных проблем. Индивид со временем начинает реализовывать свои возможности в виртуальном, а не реальном мире, все больше отстраняясь от социума. С азартными играми всё также.

Именно поэтому рассматривая игровую зависимость во всех её проявлениях следует говорить о таких влияющем факторе, как социологические условия.

Всемирная организация здравоохранения в ходе проведения 72-й сессии Всемирной ассамблеи здравоохранения постановила определять «игровое расстройство» как болезнь. За это проголосовали 194 участника. Новое заболевание добавлено в Международную статистическую классификацию болезней и проблем, связанных со здоровьем (МКБ-11). [20 C. 420]

Как и любая другая зависимость/болезнь игромания требует лечения. Самостоятельно с этим недугом полностью справиться невозможно. Человек, подверженный этой зависимости, а тем более подросток нуждается в квалифицированной помощи. Самым первым шагом на пути к выздоровлению будет принятие зависимым проблемы. Следующим шагом становится лечение в реабилитационном центре.

В России насчитывается около 1495 реабилитационных центров. Для 135 из которых только частичной направленностью работы является борьба с игроманией. Отечественная медицина не стоит на месте. Программы разрабатываются по индивидуальным планам в зависимости от психологических, отягощающих и личностных факторов каждого пациента. Реабилитационные центры ежегодно возвращают к обычной жизни тысячи ребят, страдающих от пагубной зависимости. В создании реабилитационных центров участвуют как правило ведущие специалисты из области психотерапии, психологии, наркологии и медицины. [4 C. 35.]

«Полномочиями, связанными с государственным регулированием деятельности по организации и проведению азартных игр Федеральным законом от 29.12.2006 № 244-ФЗ наделены Правительство Российской Федерации и Министерство финансов Российской Федерации. Государственный надзор за соблюдением организаторами азартных игр, установленных Федеральным законом от 29.12.2006 № 244-ФЗ требований (в частности, тотализаторами и букмекерскими конторами, чья деятельность определенной территорией в границах Российской Федерации не ограничена) осуществляется Федеральной налоговой службой. Работа по противодействию незаконному игровому бизнесу, в том числе по установлению факта организации азартных игр в нарушение Федерального закона от 29.12.2006 № 244-ФЗ путем проведения оперативно-розыскных мероприятий, осуществляется органами внутренних дел, чьи полномочия по предупреждению и пресечению преступлений и административных правонарушений закреплены Федеральным законом от № 3-ФЗ «О полиции». [3]

В данной курсовой работе рассматривается влияние игровой зависимости именно на молодые слои населения. Поэтому стоит понимать, что необходимо создавать и реализовывать государственные учреждения, главной направленностью которых будет лечение игромании. Также следует создавать сети институтов и учреждений, которые будут заниматься изучением проблематики и специфики данного феномена.

РАЗДЕЛ 4 ОБЩЕСТВЕННЫЕ ОРГАНИЗАЦИИ В БОРЬБЕ С ИГРОВОЙ ЗАВИСИМОСТЬЮ

Как уже было сказано выше игромания очень тяжелый социальный недуг и его решения можно добиться, объединив и направив множество вариантов решения на избавление от проблемы. Помимо законодательных актов и лечения в государственных (а также частных) организациях необходимо уделить должное внимание и общественным организациям. В России существуют различные межрегиональные благотворительные общественные организации, которые помогают зависимым от игр молодым людям (и не только молодым) научиться справляться со своим недугом. Такие организации предоставляют психологическую, психотерапевтическую помощь. А также в список способов решения проблемы в таких организациях могут входить следующие:

* занятия спортом (осуществление походов и т.п.)
* консультирование
* курсы публичных выступлений (для преодоления одиночества)
* волонтерские работы
* занятия искусством

Опыт показывает, что игровая зависимость может привиться человеку также и от отсутствия возможности самореализации, отсутствия занятий и хобби. В каждом городе находится от 50-ти общественных организация самых различных характеров. Среди них есть и молодежные общественные объединения. На территории Иркутской области, например, существует общественное объединение под названием «Российский Союз Молодежи». Цель этого объединения – помощь всем молодым людям найти своё место в жизни, построить планы на будущее, самориализоваться и постоянно саморазвиваться. Вступление в активистские движения будет оказывать на подростка, который находится на стадии избавления от проблемы игровой зависимости только положительное влияние (или же если подросток не страдает зависимостью – профилактика) потому что одними из главных целей таких движений являются:

* всестороннее развитие личности
* удовлетворение их потребностей в физическом, интеллектуальном и нравственном плане
* пропаганда здорового образа жизни (в некоторых укрепление физ. состояния)
* развитие коммуникативных способностей

Существуют также и добровольные объединения активистов, цель которых борьба с незаконным игровым бизнесом. Например, в Москве участники проекта «СПОТ-Игра» занимаются выявлением незаконных игровых клубов и вызовом на их места полиции. Активисты на протяжении года занимаются «закрытием» подпольных организаций.

Вывод: для полного решения проблем с зависимостью молодежи необходимо популяризировать значимость общественных организаций и движений. В России функционирует огромное количество общественных организаций, готовых помочь людям, имеющим игровую зависимость.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

На сегодняшний день ситуация с появлением и постоянным увеличением числа «игрозависимых» является одной из главных остросоциальных проблем в Российской Федерации. Игромании подвергаются люди всех возрастов, но в особенности под угрозой находятся подростки, в связи с особенностями своего психоэмоционального развития. Международным сообществом было принято решение установить «лудоманию» (влечение к разного рода играм) на одном ряду с другими патологическими заболеваниями. Зависимые слои населения наносят огромный вред этой пагубной зависимостью, но и своим близким. Получается, что страдает не отдельный индивид, а все общество в целом.Можно заключить, что основными проблемами возникновения и распространения игромании являются наличие игровых заведений, в особенности распространение нелегальных казино и букмекерских кантор.

Для решения проблемы с зависимостью в России существуют такие государственные организации, как – реабилитационные центры. В них люди могут получить должную медицинскую и психологическую поддержку. Также существуют различного рода общественные организации, способные помочь в профилактике молодежи.

Но как я поняла из своего исследования, для коренного решения проблемы всего этого недостаточно в современной России. По моему мнению еще не до конца изучена проблематика и способы решения данного недуга. Необходимо проводить профилактические беседы и занятия для избежания еще большего распространения игровой зависимости. Профилактическая ориентация должна стать одним из важнейших способов решения проблемы с зависимостью молодежи.

СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

1. Указ Президента Российской Федерации от 1 июня 2012 г. № 761 «О Национальной стратегии действий в интересах детей на 2012 — 2017 годы». URL:

<http://publication.pravo.gov.ru/Document/View/0001201206040004> (дата доступа 15.12.20)

1. Уголовный кодекс Российской Федерации отот 30.03.2016 N 78-ФЗ) О организации деятельности по привлечению денежных средств и (или) иного имущества [КонсультантПлюс] URL:

<http://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_10699/f495e538cbd830549504e85df0c84f27001900de/> (дата доступа 14.12.20)

1. О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр[КонсультантПлюс]:

Федеральный закон РФ от 29.12.2006 N 244 - ФЗ (последняя редакция) // Консультант Плюс – надежная правовая поддержка. Сайт. – URL:

<http://www.consultant.ru/document/cons_doc_LAW_64924/>

1. Бондаренко, С.Н. Особенности клиники и лечебно-реабилитационного процесса у больных игровой зависимостью -М. -2011-. С. 35-36.
2. Бриж Р. А. Проблемы уголовно-правового регулирования в сфере незаконной организации и проведения азартных игр // Молодой ученый. — 2017. — №8. — С. 224-226.) (с 224).
3. Даренский И.Д. Зависимость от азартных игр/И.Д. Даренский//Современные достижения наркологии. Материалы конференции, посвященной 20-летию Национального научного центра наркологии. -М. 2010. С. 44-45.
4. Зайцев В.В. Патологическая склонность к азартным играм - новая проблема российской психиатрии // Социальная и клиническая психиатрия. - 2000. - № 3. - С 52-58.
5. Максс В.А. Компьютерная зависимость у подростков / В.А. Максс // Молодой ученый. - 2014. - №7. - С.272-274.
6. Питерцева М. Ставка - или жизнь / М. Питерцева // Журнал практических советов. - 2008. - № 5. - С.16.
7. Романова И.Н. Проблемы и перспективы развития азартных игр в России в специализированных игорных зонах / И.Н. Романова // Юрист. - 2008. - № 10. - С.22)
8. Сидорова С.Н. Особенности влияния компьютерных игр на личность / С.Н. Сидорова, В.С. Ельчанинов, Н.К. Габдулхакова // Молодой ученый. - 2014. - №7. - С.294-296.
9. Сочивко Д.В. Игровая зависимость личности: подходы к изучению и организации социально-психологической помощи / Д.В. Сочивко, Г.В. Щербаков, А В. Молоствов // Прикладная юридическая психология. - 2011. - № 1. - С.50-62.
10. Федоров А.Ф. Проблемы игровой компьютерной интернет-зависимости у подростков / А.Ф. Федоров, И.А. Власова // Молодой ученый. - 2013. - №5. - С.785-787.
11. Шепель Ю. Азартные игры как инструмент разрушения общества / Ю. Шепель // Власть. - 2007. - № 7. - С.61-65.
12. Юрьева Л.Н. Компьютерная зависимость: формирование, диагностика, коррекция и профилактика: Монография / Л.Н. Юрьева, Т.Ю. Больбот. - Днепропетровск: Пороги, - 2006. - 196 с.
13. Лозгачева Е.А. : Игровая зависимость : особенности и социальные последствия. URL:

<https://wciom.ru/fileadmin/file/monitoring/2008/87/126-133Pages%20from%20Monitoring_87.pdf> (дата доступа 18.12.20)

1. Сабитова Д.М. Компьютерная зависимость: понятие, социально-психологические факторы возникновения, типы, признаки // Материалы V Междунар. студ. электр. науч. конф. "Студенческий научный форум" // Д.М. Сабитова, М.П. Кабакова [Электронный ресурс] URL :

<https://vkr.pspu.ru/uploads/7941/Sudorgina_vkr.pdf> (дата доступа 17.12.20)

1. Портнов А. Игромания, или игровая зависимость. URL:

<https://ilive-com-ua.turbopages.org/ilive.com.ua/s/health/igromaniya-ili-igrovaya-zavisimost_108834i15956.html> (дата доступа 17.12.20)

1. Методические рекомендации по профилактике игровой, компьютерной и интернет-зависимости / Под ред. И.В. Петровой Е.В. Мериновой. - Екатеринбург: ГБОУ СО ЦППРиК "Ладо", - 2012. - 61 с.
2. Международная классификация болезней (10-й пересмотр). Психические расстройства и расстройства поведения (F00-F99). Ростов-на-Дону, Изд-во ЛРНЦ "Феникс", -1999- , 420 С.